

| **1. Resumen avance Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada. |

| Resumen de avance proyecto APT | Hasta el momento, el proyecto ha avanzado significativamente. Ya contamos con la página web administrativa conectada a la base de datos, la cual permite crear, modificar y eliminar eventos. Además, se puede gestionar a los usuarios, y el administrador tiene acceso a un panel de información. Por otro lado, la aplicación móvil ya permite registrar tanto a estudiantes como a invitados, quienes pueden inscribirse o cancelar su participación en los eventos. Si un evento no tiene cupos disponibles, los usuarios pueden optar por una lista de espera. La validación de asistencia se realiza mediante un gestor de eventos, quien escanea el código QR del estudiante o invitado para confirmar su asistencia y asignarles puntos. |
| --- | --- |
| Objetivos | Se realizaron varios ajustes importantes en el proyecto. Se añadieron dos nuevos tipos de usuarios a la aplicación móvil: uno que podrá gestionar los eventos desde un dispositivo móvil y otro que será un vendedor. Este último permitirá que los usuarios canjeen sus puntos acumulados en puntos específicos dentro de Duoc UC. También se implementó la lista de espera para eventos llenos, y se agregó un panel estadístico en la página web para que los administradores puedan visualizar métricas clave sobre los eventos y la participación. |
| Metodología | La metodología que seguimos utilizando es Scrum, ya que nos ha dado muy buenos resultados. Ha sido eficaz para cumplir con lo planeado, además de ser bastante organizada y flexible ante los cambios que surgen durante el desarrollo del proyecto. |
| Evidencias de avance | Las evidencias de avance que presentaré en este informe incluyen la implementación de la página web administrativa conectada a la base de datos y la aplicación móvil funcional. La página web permite la creación, modificación y eliminación de eventos, la gestión de usuarios, y ofrece un panel estadístico para los administradores. La aplicación móvil, por su parte, ya permite registrar tanto a estudiantes como a invitados, con opciones para inscribirse o cancelar su participación en eventos, así como ingresar a una lista de espera cuando los eventos están llenos. Además, se ha implementado la validación de asistencia mediante escaneo de códigos QR, y la acumulación de puntos que los usuarios pueden canjear por recompensas.  Estas evidencias permiten demostrar el desarrollo del proyecto al mostrar funcionalidades clave que ya están operativas, como la gestión de eventos y usuarios, la interacción entre la aplicación móvil y la web, y la integración de un sistema de incentivos basado en puntos.  Para resguardar la calidad del proyecto, hemos seguido las buenas prácticas de nuestra disciplina. Implementamos correctamente la metodología Scrum, lo que ha facilitado una organización ágil y adaptable a cambios. Utilizamos herramientas como Visual Studio, Ionic, Java, Python y Bootstrap, asegurándonos de seguir estándares de desarrollo web y móvil. En cuanto a la base de datos, optamos por Firestore, un sistema NoSQL que soporta eficientemente las funcionalidades del proyecto. Estas elecciones técnicas y metodológicas garantizan la solidez y escalabilidad de la plataforma. |
| **2. Monitoreo del Plan de Trabajo** | Examina cuidadosamente tu plan de trabajo, enfocándose especialmente en la columna de estado de avance y ajustes. |

| Plan de Trabajo | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Actividades | Recursos | Duración de la actividad | Responsable# | Observaciones | Estado de avance | Ajustes |
| *Desarrollo web* | *Desarrollo de página web administrativa* | *Visual Studio, Bootstrap, Firebase, Firestore* | *10 semenas* | *Fabián y Yordano* | *La página web permitirá crear, modificar y eliminar eventos, además de ofrecer un panel de información para administradores.* | *En curso* | *Se añadió un panel estadístico y nuevos tipos de usuarios (gestor de eventos, vendedor).* |
| *Desarrollo móvil* | *Desarrollo de la aplicación móvil para inscripción de eventos* | *Ionic, Angular, Firebase, Firestore, QR Code Scanner* | *10 semanas* | *Ronald y Javier* | *La aplicación móvil permite registrar usuarios, inscribirse en eventos y validación mediante QR.* | *En curso* | *Se implementó la lista de espera y se ajustó la validación mediante código QR.* |
| *Base de datos* | *Desarrollo de base de datos que conecta web y app móvil* | *Firebase Firestore, reglas de seguridad, autenticación de Firebase* | *2 semanas* | *Todo el equipo* | *La base de datos conecta ambas plataformas (web y móvil) y actualiza la información en tiempo real.* | *En curso* | *Ajustes en las reglas de seguridad para optimizar el acceso y la sincronización.* |
| *Habilidad comunicativa* | *Coordinación y reuniones del equipo* | *WhatsApp, Discord* | *Continuo* | |  | | --- |  | *Todo el equipo* | | --- | | *Comunicación fluida y constante, retroalimentación semanal para asegurar el cumplimiento de metas.* | *En curso* | *Mejorar el seguimiento de tareas por WhatsApp para optimizar la planificación.* |
| *Gestión de proyecto ágil* | *Aplicación de la metodología Scrum* | *Trello, Notion, sprints, daily meetings* | *Continuo* | |  | | --- |  | *Todo el equipo* | | --- | | *Seguimiento del proyecto mediante la metodología Scrum, adaptable a los cambios y necesidades del proyecto.* | *En curso* | *Se ajustaron tiempos de sprint debido a la integración de nuevas funcionalidades.* |

| **3. Ajustes a partir del monitoreo** |
| --- |
| Profundiza en las observaciones de tu plan de trabajo. Analiza las actividades planificadas y señala qué aspectos facilitaron u obstaculizaron la ejecución del plan. Plantea cómo abordaste y/o abordarás los obstáculos. Por último, señala los ajustes que realizaste al plan de trabajo a partir de este análisis. |

| Factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de mi plan de trabajo:  Facilitadores:   * **Metodología Scrum**: Nos ha permitido tener un proceso ágil y organizado. Las reuniones periódicas de seguimiento nos han ayudado a mantener una comunicación constante y fluida entre los miembros del equipo, lo cual ha facilitado la identificación temprana de problemas y la toma de decisiones rápidas. * **Recursos tecnológicos**: El uso de herramientas como Ionic, Firebase y Firestore ha sido clave para el avance técnico del proyecto. Estas tecnologías ofrecen la flexibilidad y escalabilidad que necesitamos para desarrollar tanto la aplicación móvil como la página web administrativa de forma eficiente. * **Colaboración y trabajo en equipo**: El equipo ha trabajado de manera colaborativa, apoyándose mutuamente en la resolución de problemas técnicos y en la optimización del proceso de desarrollo. La división de tareas entre desarrollo web, desarrollo móvil y base de datos ha permitido avanzar de manera simultánea en diferentes frentes.   **Dificultades:**   * **Integración de la base de datos con la aplicación móvil**: La sincronización de los sistemas web y móvil ha presentado algunos retos, especialmente en cuanto a la validación de eventos en tiempo real y la asignación correcta de puntos. Para abordar esta dificultad, hemos decidido realizar pruebas periódicas de integración para identificar y solucionar errores de forma temprana. * **Complejidad en la gestión de usuarios**: La implementación de diferentes tipos de usuarios (estudiantes, invitados, gestores y vendedores) ha generado complicaciones en las reglas de seguridad y el acceso a diferentes funcionalidades. Para solucionarlo, se ha optado por refinar la estructura de la base de datos y ajustar las políticas de seguridad en Firestore para un manejo más eficiente de los roles de usuario. |
| --- |

| Actividades ajustadas o eliminadas:  **Ajustes en la validación de eventos**: Debido a los retos encontrados en la integración entre la aplicación móvil y la base de datos, ajustamos el sistema de validación de eventos. Se simplificó la funcionalidad de escaneo de códigos QR para que los gestores puedan validar la asistencia más rápidamente y evitar problemas de sincronización. Este ajuste permitió que el proceso de validación se ejecute de manera más fluida.  **Incorporación de la lista de espera**: Originalmente, la lista de espera no estaba contemplada en la planificación inicial, pero debido a la alta demanda de eventos y para mejorar la experiencia del usuario, decidimos incluir esta funcionalidad en la aplicación móvil. Esto ha sido un ajuste importante que responde a las necesidades reales de los usuarios.  **Panel estadístico**: Se añadió un panel estadístico a la página web administrativa para permitir a los administradores visualizar métricas clave, como la cantidad de usuarios registrados, eventos creados y la participación en cada uno. Este ajuste fue necesario para brindar mayor control y visibilidad del estado de los eventos. |
| --- |